

ragnarok-tem o guardiao da floresta que ao atacar fecha nele ele defende o que tem de mais preciosos o anus e o penis defende com a maos
ja o salgueiro se ele estiver de costas ele faz movimento com a mao como se estivese se masturbando,para mudar de classe arqueiro para caçador
tem um teste aonde voce tem que matar mostros chamados mostro alvo e tem outros mostros para confundir o alvu nao me mate e getulio vargas
tem um inimigo que parece um ovo cru ou frito que te ataca com frigideira fica em algum lugar entre deserto e cidade de comodo,para chegar
mais facil a hugel que é a cidade que voce muda para caçador va ate pronteira ou se for a pe entre em ilha izulde(o nome da ilha é quase esse)
e de la pegue o dirigivel ou zepelin pague a primeira passagem ate a cidade huno desça e embarque dessa vez de graça para hugel,do lado
direito da cidade ou ilha comodo tem um lugar bom para upar pois o inimigo groove de vez em quando pode dar duas ervas para cura que pesam
muito pouco e cura bem,neste mesmo local tem as plantas carnivoras que quando dao respaw uma do lado da outra e elas ficam se mexendo
parece que estao fazendo sexo,quando voce clica no item do grupo eden voce é teletransportado para la seja o ultimo local que voce
se inscreveu quando voce chega voce esta encima de uma cama e corre o risco de ter muitas pessoas encima tambem,nas proximidades de
comodo tem inimigo golem e tem um que parece grilo com guarda chuvas que te da vale teletransporte e vale armazem,meu login é :
animadohumor@mail.com senha 0246813579mk e senha pin 0246 e senha do armazem 1357,perto al debaran tem gran peco peco que tem
uma pequena possibilidade de dropas mastela que cura muito e pesa pouco talvez cure mais que poção branca que custa 1500 zenys
mas com certeza cura bem mais que poções amarela e laranja,ao clicar em mapa tem o icone de uma lupa que ao ser clicada
mostra os mostros de cada local e o nivel necessario,ao inves de ficar por ai tentando upar faça as missões que a principio
é de treinamento ai e so falar com npcs da agencia eden ao terminar o treinamento ao lado desses npcs tem quadros com missões
clique neles e escolha uma delas de acordo o seu nivel geralmente essas missões te dao experiencia razoavel mas algumas te dao
itens e equipamentos melhores,tem andares de calabouços que as vezes acontece dos niveis mais baixos serem mais dificeis que
os mais altos exemplos torre do relógio o 1 mais dificil que o segundo e uma ilha proxima a izulde tem um calabouço que o
4 andar é mais dificil que o ultimo 5 andar em ambos os casos tem vantagens nos niveis superiores pois ou menos inimigos
ou ate dificil muitos inimigos de uma so vez ou inimigos passivos em maior numero e claro mais experiencia,nesse calabouço
de ilha proxima a izulde no 3 ou 4 andar tem inimigos que dropar guelra que com magia criar flechas sao criadas 150 flechas
de cristal e 80 flechas de ferro,diferença mostros existem mostros que te atacam e podem ser muitos ao mesmo tempo e tem
outros que sao passivos so atacam se forem atacados e corre o risco de tem um ou varios da mesma especie que vao ajudar
esse que foi atacado isso é interessante por que ao redor de cidade juno ao sair tem harpia level 83 mas que sao agressivas
mas ja descendo tem topeira e outro inimigo que sao niveis 85 mas sao passivos entao o local das harpias é mais dificil que
o local das topeiras,se voce tiver pet que fica voando sobre a sua cabeça da uma agonia pois esse pet pode cagar na sua
cabeça,essa vantagem de mostros ou cavernas so é valida por que ao ficar parado ou melhor sentado voce recupera hp e sp

em cavernas também quando tem menos inimigos, esse jogo não tem manual ou não fornece dentro do jogo tutoriais suficientes para progredir, o jogo é baseado em tutoriais na página oficial ou em uma enciclopédia virtual por fans no caso da browseria.

a topeira te dá tiros com uma pistola que até é dropada, os cenários a maioria é medieval, porém abaixo dela onde tem topeira (o nome da topeira no jogo é quase holden) tem postes grandes metálicos elétricos e tipo uma central elétrica.

engraçado a diferença de preço entre quem vende e quem quer comprar, tipo uma carta dropada (chance de ser dropada 0,01%) de qualquer monstro se você for vender, npc vale 10 zeny já que vende (o jogo permite colocar um tipo de anúncio de itens).

vende 10 ou 5 ou 1 milhão de zeny, no caso da mastela, item de cura no npc custa 8000 zeny, vale a metade para vender, npc quem vende ou vende um pouco mais caro ou quem quer comprar que pague menos, tem inimigos que roubam itens dropados (pensei: porra eu mato monstros hostilmente, ele se quiser que faça o mesmo). cuidado com a torre relógio, pois tem 4 andares e 4 subterrâneos.

os andares são fáceis, mas mesmo o subterrâneo 1 é muito difícil. andares: +ou- nível 85 a 90, subterrâneo: +ou- 120 a 150.

e no terceiro andar dessa torre tem inimigo alarme, é um relógio musculoso, mas que rebola, tanto 4 andar como subterrâneo 4.

para cada um é necessário uma chave, com chances quase 0,2 ou 0,3, mas tem gerente com chance 20 para as duas chaves, uma de cada vez, o grove é um pet raro, pois ele carrega ração para monstros e erve que cura veneno (pequisei e ração para monstro nos npcs custa 60 zeny) ou seja, ele trabalha, compra a ração e está prevenido contra envenenamento, na ilha da tartaruga eu até chegar até o dunguen descansava em cima de galhos de árvores (pontes também da mesma lógica), pois em pontes e galhos de árvore tem muito menos chance de ter inimigos, isso é muito útil em mapas que tem muitos inimigos agressivos, quando chegava no dunguen ficava perto da entrada, pois lá fora poderia descansar mais fácil e por fim colocava inventário, item, grupo eden, pois aí é só.

por exemplo, dar f4 que você volta pra lá, outra estratégia é fazer quest de trocar itens dropados por poções vermelhas de cura, pois os itens são muito fáceis de serem pegos e é bom, tipo 300 poções vermelhas, se for jogar de novo ou fazer para canal, ver se ao rebornar (renascer) posso criar chat e transferir item para meu outro personagem rebornado (ter dois personagens), o mercador em payon troca raízes de árvores e outro item por uma poção vermelha, mas se você leva esse item para ele, ele vai te dizer independentemente quantos você tenha, ele dirá que você tem 0 itens, mais ao concordar e colocar o número equivalente de poções, ele te dará as poções.

o inimigo mandragora te ataca com um tentáculo que sai do chão em direção ao protagonista (de baixo para cima "vi maldade aí").

o protagonista depois de um ataque se ficar de costas parece que está se masturbando, o jogo também tem momentos que aparece o boss e se você não estiver na última classe e nível e bem equipado, ele te mata num golpe só (isso dá um elemento surpresa no jogo).

tem uma inimiga que está vestida de empregada e fica varrendo.

abaixo ver o que tem de repetido

ragnarok tem o guardião da floresta que ao atacar fecha nele, ele defende o que tem de mais preciosos: o ânus e o pênis, defende com as mãos.

ja o salgueiro se ele estiver de costas ele faz movimento com a mao como se estivesse se masturbando,para mudar de classe arqueiro para caçador tem um teste aonde voce tem que matar mostros chamados mostro alvo e tem outros mostros para confundir o alvu nao me mate e getulio vargas tem um inimigo que parece um ovo cru ou frito que te ataca com frigideira fica em algum lugar entre deserto e cidade de comodo,para chegar mais facil a hugel que é a cidade que voce muda para caçador va ate pronteira ou se for a pe entre em ilha izulde(o nome da ilha é quase esse) e de la pegue o dirigivel ou zepelin pague a primeira passagem ate a cidade huno desça e embarque dessa vez de graça para hugel,do lado direito da cidade ou ilha comodo tem um lugar bom para upar pois o inimigo groove de vez em quando pode dar duas ervas para cura que pesam muito pouco e cura bem,neste mesmo local tem as plantas carnivoras que quando dao respaw uma do lado da outra e elas ficam se mexendo parece que estao fazendo sexo,quando voce clica no item do grupo eden voce é teletransportado para la seja o ultimo local que voce se inscreveu quando voce chega voce esta encima de uma cama e corre o risco de ter muitas pessoas encima tambem,nas proximidades de comodo tem inimigo golem e tem um que parece grilo com guarda chuvas que te da vale teletransporte e vale armazem,meu login é : animadohumor@mail.com senha 0246813579mk e senha pin 0246 e senha do armazem 1357,perto al debaran tem gran peco peco que tem uma pequena possibilidade de dropar mastela que cura muito e pesa pouco talvez cure mais que poção branca que custa 1500 zenys mas com certeza cura bem mais que poções amarela e laranja,ao clicar em mapa tem o icone de uma lupa que ao ser clicada mostra os mostros de cada local e o nivel necessario,ao inves de ficar por ai tentando upar faça as missões que a principio é de treinamento ai e so falar com npcs da agencia eden ao terminar o treinamento ao lado desses npcs tem quadros com missões clique neles e escolha uma delas de acordo o seu nivel geralmente essas missões te dao experiencia razoavel mas algumas te dao itens e equipamentos melhores,tem andares de calabouços que as vezes acontece dos niveis mais baixos serem mais dificeis que os mais altos exemplos torre do relógio o 1 mais dificil que o segundo e uma ilha proxima a izulde tem um calabouço que o 4 andar é mais dificil que o ultimo 5 andar em ambos os casos tem vantagens nos niveis superiores pois ou menos inimigos ou ate dificil muitos inimigos de uma so vez ou inimigos passivos em maior numero e claro mais experiencia,nesse calabouço de ilha proxima a izulde no 3 ou 4 andar tem inimigos que dropar guelra que com magia criar flechas sao criadas 150 flechas de cristal e 80 flechas de ferro,diferença mostros existem mostros que te atacam e podem ser muitos ao mesmo tempo e tem outros que sao passivos so atacam se forem atacados e corre o risco de tem um ou varios da mesma especie que vao ajudar esse que foi atacado isso é interessante por que ao redor de cidade juno ao sai tem harpia level 83 mas que sao agressivas mas ja descendo tem topeira e outro inimigo que sao niveis 85 mas sao passivos entao o local das harpias é mais dificil que o local das topeiras,se voce tiver pet que fica voando sobre a sua cabeça da uma agonia pois esse pet pode cagar na sua cabeça,essa vantagem de mostros ou cavernas so é valida por que ao ficar parado ou melhor sentado voce recupera hp e sp em cavernas tambem quando tem menos inimigos,esse jogo nao tem manual ou nao fornece dentro do jogo tutoriais suficientes

para progredir jogo é baseado em tutoriais na pagina oficial ou em uma enciclopedia virtual por fans no caso browikia

a topeira te da tiros com uma pistola que ate é dropada,os cenarios a maioria é medieval porem abaixo juno onde tem topeira (o nome da topeira no jogo é quase holden)tem postes grandes metalicos eletricos e tipo uma central eletrica

engraçado a diferença de preço entre quem vende e quem quer comprar tipo uma carta dropada(chance de ser dropada 0,01%)

de qualquer mostro se voce for vender npc vale 10 zeny ja que vende(o jogo permite colocar um tipo de anuncio de itens)

vende 10 ou 5 ou 1 milhoes de zenys,no caso da mastela item de cura no npc custa 8000 zeny vale a metade para vender npc

quem vende ou vende um pouco mais caro ou quem quer comprar que pagar menos,tem inimigos que roubam itens dropados(pensei

poxa eu mato mostros hostilmente ele se quiser que faça o mesmo)cuidado com torre relógio pois tem 4 andares e 4 subterraneos

os andares sao facis mais mesmo o subterraneo 1 é muito dificil andares +ou- nivel 85 a 90 subterraneo +ou- 120 a 150

e no terceiro andar dessa torre tem inimigo alarme é um relógio musculoso mas que rebola,tanto 4 andar como subterraneo 4

para cada um é necessario uma chave com chances quase 0,2 ou 0,3 mas tem gerente com chance 20 para as duas chaves uma de cada vez,o grove é um pet raro pois ele carrega ração para mostros e erve que cura veneno(pequisei e ração para mostros no

npcs custa 60 zenys)ou seja ele trabalha compra a ração e esta prevenido contra envenenamento,na ilha da tartaruga eu ate

chegar ate o dunguen descansava encima de galhos de arvores(pontes tambem da a mesma logica)pois em pontes e galhos de arvore

tem muito menos chance de ter inimigos isso é muito util em mapas que tem muitos inimigos agressivos,quando chegava na dunguen

ficava perto da entrada pois la fora poderia descansar mais facil e por fim colocava inventario item grupo eden pois ai é so

por exemplo dar f4 que voce volta pra la,outra estrategia é fazer quest de trocar itens dropados por poções vermelhas de cura

pois os itens sao muito facis de serem pegos e é bom tipo 300 poções vermelhas,se for jogar de novo ou fazer para canal ver se

ao rebornar (renascer)posso criar chat e transferir item para meu outro personagem rebornado(ter dois personagens)o mercador em payon

troca raizes de arvores e outro item por uma poção vermelha mas se voce leva esse itens para ele ele vai te dizer independente quantos

voce tenha ele dira que voce tem 0 itens mais ao concordar e colocar o numero equivalente de poções ele te dara as poções